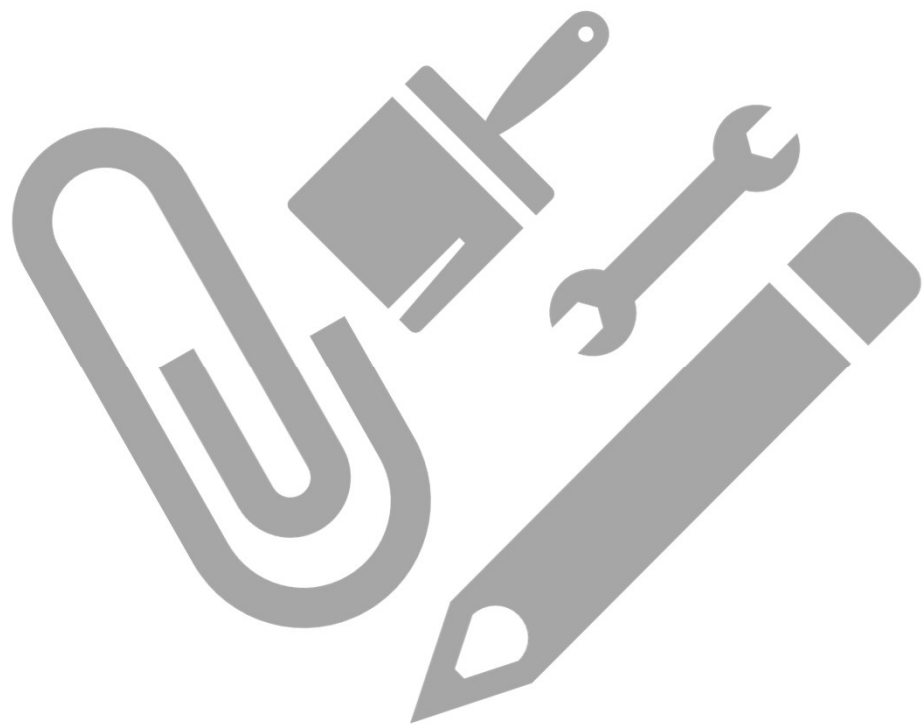


Castilla-La Mancha

#YOMEQUEDOENCASA

#EDUCACIÓNAMBIENTAL

Materiales y preparación





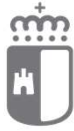
Castilla-La Mancha



#YOMEQUEDOENCASA
#EDUCACIÓNAMBIENTAL

Dibujo para imprimir o para hacer silueta





Castilla-La Mancha

#YOMEQUEDOENCASA

#EDUCACIÓNAMBIENTAL

Materiales para el taller

Vas a necesitar:

- Silueta con forma de flecha (foto impresa o dibujada y pintada por ti mismo)
- Cartón
- Goma de carpeta que ya no utilices
- Tijeras
- Colores para pintar
- Pegamento, grapas o adhesivo que tengas por casa
- Folios y lapiceros para dibujar la diana
- Una cacerola del diámetro de la diana que dibujes

Instrucciones

Para realizar este taller podéis consultar el video disponible en esta misma página web con el tutorial en detalle. A continuación os resumimos los pasos a seguir:



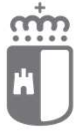
¿Cómo se prepara?

1. Imprimimos y pintamos la silueta del halcón peregrino. Puedes descargarla e imprimirla; o bien dibujarla tu mismo. Recórtala. Luego recorta una silueta igual en un cartón y pégala por detrás de tu silueta.



2. Coge un lápiz y con grapas, adhesivo o pegamento, lo que tengas por casa, pégalo a tu silueta. Afila un poco el lápiz, no hace falta mucho, y hazle una muesca del mismo grosor que la goma de carpeta, en la parte inferior del lápiz. Esto último para que encaje bien la goma en la flecha-halcón que acabas de fabricar.





Castilla-La Mancha

#YOMEQUEDOENCASA

#EDUCACIÓNAMBIENTAL

3. Ahora vamos a hacer la ballesta. Primero el arco. Coge un cartón, lo suficientemente largo y dóblalo. Recorta sin desunir por completo, un trozo más o menos en el centro y déjalo a modo de cabo para poder unir el puño de la ballesta al arco que estás fabricando.



4. Para el puño de la ballesta, tienes que tener otro cartón, y doblarlo a modo de canal, fíjate en la imagen.



5. Por último une el puño al arco con ayuda de papel celofán y un lápiz o palito para darle robustez.



6. Sólo te falta la goma, átalas bien en los dos extremos para que no ceda ni se suelte. Tienes que ponerla de manera que la tensión sea la suficiente para poder lanzar al halcón con la ballesta.



7. Para la diana, coge un compás y dibuja varios círculos con distintos diámetros. Coloca la puntuación que más te guste en cada círculo y dibuja una paloma en el centro (será la puntuación máxima si consigues atraparla). Ubica la diana en un lugar donde puedas realizar el juego (una pared, una silla, etc.).



¿Cómo se juega?

Para jugar tienes que apuntar con tu ballesta y tu halcón-flecha, al centro de la diana. Ganará aquel que mayor puntuación consiga con las rondas que acordéis jugar.



¿Podrán escapar las palomas?

