

# HACKATHON 2022

## ECONOMÍA CIRCULAR

CASTILLA-LA MANCHA



**RETO: SER UNA REGIÓN CIRCULAR EN 2030**

# ¿Qué es el Hackathon de EC?

Una iniciativa promovida por la Dirección General de Economía Circular de Castilla-La Mancha orientada a desarrollar en equipo soluciones innovadoras al reto de construir una región circular avanzando en la transición de la región a un modelo de Economía Circular.

Los objetivos perseguidos con el Hackathon son los siguientes:

## OBJETIVO 1

- Construir soluciones disruptivas para transformar nuestras administraciones, empresas y sociedad.

## OBJETIVO 2

- Crear un ecosistema de creatividad, sinergias y transmisión conjunta de conocimientos y experiencias entre las personas participantes.

## OBJETIVO 3

- Sumar habilidades y materializar las mejores ideas, siendo el crecimiento profesional el mayor premio para las personas participantes.



# El reto de crear una Región Circular

Buscamos promover soluciones al reto:

## SER UNA REGIÓN CIRCULAR EN 2030

A través de 7 líneas de actuación:

- Realizar una gestión integral sostenible de recursos y residuos, energía, movilidad, urbanismo e infraestructuras en las administraciones.
- Prevenir la generación, aumentar la reutilización, la recuperación y el reciclado de residuos.
- Desarrollar innovación y tecnología en toda la cadena de gestión de residuos.
- Introducir materias primas secundarias en las cadenas de producción.
- Desarrollar e implantar tecnología y procesos innovadores que permitan la reducción de consumos.
- Desarrollar soluciones innovadoras y cambios en el diseño y la producción optimizando los consumos, facilitando la reparabilidad, el alargamiento de vida y la reciclabilidad de los productos.
- Desarrollar modelos de bienes a servicios, con el objetivo de generar menos residuos y conseguir la eficiencia del sistema.

**¡Si tienes una idea en algunas de las líneas anteriores o quieres desarrollarla APÚNTATE a nuestro HACKATHON!**



# ¿Cómo funciona?

## FASE 1 Solicita tu Inscripción

**Apertura inscripciones: 12 septiembre / Cierre inscripciones: 28 septiembre**

Personas a título particular o empresas que presenten ideas y propuestas con base innovadora para transformar la región y conseguir una región circular. Pueden ser:

*Personas trabajadoras por cuenta propia.*

*Personas trabajadoras por cuenta ajena en empresas y entidades públicas y privadas.*

*Emprendedores y emprendedoras.*

*Estudiantes de Universidad.*

Tipos de inscripción

Particulares   Empresas

Rellena la Solicitud de inscripción [AQUÍ](#)

Nos pondremos en contacto contigo para confirmar tu participación, la fecha, hora y dirección del evento.

**Confirmación de participación: 4 octubre**

## FASE 2 Sesiones Presenciales

**17 y 18 de octubre en Toledo**

Trabajaremos durante 5 horas el reto "SER UNA REGIÓN CIRCULAR EN 2030" a través de la metodología KREATUM HYBRID.

Obtendremos

**16 ideas aterrizadas**

**2 ideas ganadoras**

## FASE 3 Desarrollo Ideas Ganadoras

Las ideas ganadoras podrán llevarse a la práctica de la mano de la DGEC y junto a un equipo de partners hasta su implantación final.

Difusión

Una vez puestas en marcha las ideas se dará difusión de las mismas a través de las redes de DG.



# Participación

## ¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

- Personas a título particular o empresas que presenten ideas y propuestas con base innovadora para transformar la región y conseguir una región circular, con administraciones circulares, empresas circulares y una ciudadanía circular.
  - **INSCRIPCIONES PARTICULARES.**
  - **INSCRIPCIONES EMPRESAS:** Grupos de entre 3 y 5 personas por idea presentada.
- Pueden tener los siguientes perfiles:
  - Personas trabajadoras por cuenta propia.
  - Personas trabajadoras por cuenta ajena en empresas y entidades públicas y privadas.
  - Emprendedores y emprendedoras.
  - Estudiantes de Universidad.

## ¿REQUISITOS DE IDEAS?

- Alineadas con la estrategia EC 2030.
- Que tengan cabida en una o varias líneas de pensamiento del Reto actual: **SER UNA REGIÓN CIRCULAR EN 2030.**



# Participación

## ¿CUÁNDO Y DÓNDE?

- Sesiones presenciales: días 17 y 18 de octubre de 2022 en Toledo.
- Al inscribirse, los participantes deben seleccionar en qué grupo quieren participar, intentaremos respetar su elección en la medida de lo posible, si no fuera así, contactaremos con el o la participante para asignarle otro grupo acorde a su disponibilidad.

TOLEDO	17 octubre	18 octubre
9:00 - 14:00	Grupo 1 (particulares)	Grupo 3 (empresas)
16:00 - 21:00	Grupo 2 (empresas)	Grupo 4 (particulares)

## ¿COSTE?

- El Hackathon es totalmente GRATUITO para las personas participantes.

## ¿QUÉ GANAS AL PARTICIPAR?

- Si tu idea resulta ganadora, la desarrollarás junto a la DGEC y un equipo de partners hasta su implantación final.

## ¿CÓMO INSCRIBIRSE?

- Rellena la Solicitud de inscripción [AQUÍ](#).



# Metodología Sesiones Presenciales

Definiremos soluciones creativas al reto actual:  
**SER UNA REGIÓN CIRCULAR EN 2030**

a través de la metodología

**KREATUM**  
HYBRID

Se trata de un sistema mixto en el que las personas asistentes irán pasando por las distintas fases que permitirán convertir los retos en oportunidades, se trabajará en equipos que compiten entre sí en un ambiente cordial y relajado.

Fomenta la creatividad y la co-creación  
a través de la INNOVACIÓN.

Convierte a los equipos en generadores de soluciones proactivas que impulsan el crecimiento.

Estimula el pensamiento creativo y la cooperación.

Mejora las habilidades para el trabajo en equipo, superando el individualismo y los prejuicios.

Aprenderás a replantear el problema y encontrar nuevas ideas.



# Metodología Sesiones Presenciales

Se aprenderá de manera práctica las diferentes fases de la innovación permitiendo la co-creación y la generación de ideas disruptivas. No es necesario tener ningún tipo de conocimiento previo sobre innovación, tampoco se debe venir con soluciones preconcebidas, todas las ideas y líneas de pensamiento deberán ser desarrolladas a través de las diferentes técnicas y de la cooperación con el resto de asistentes.

Lo interesante, más que hallar las soluciones adecuadas, es disfrutar del proceso y del aprendizaje. Cada reto dará lugar a cuatro ideas perfectamente definidas, que sean de aplicación práctica y en un intervalo de tiempo breve.

Compíte por EQUIPOS

Durante 5 HORAS

Y desarrolla la solución más innovadora para el reto actual:

## SER UNA REGIÓN CIRCULAR EN 2030

Llevando a cabo las siguientes fases:

Detección del  
origen del  
problema



Detectar el  
verdadero reto

Definir  
solución



Estrategia  
comunidad, cliente,  
producto, viabilidad,  
métricas...

Marco  
Exponencialidad



Maduración y  
diseño  
prototipo.

Exposición



# HACKATHON 2022

## ECONOMÍA CIRCULAR

CASTILLA-LA MANCHA



**¡No te quedes Fuera!**  
**Se parte de la Solución**



Inscríbete AQUÍ



Castilla-La Mancha